

陳瑞祺（喇沙）小學
2024-2025 年度
「推動中華文化一筆過津貼」計劃書

1. 整體目標：
 - A. 提升學生對學習中華傳統文化的興趣；
 - B. 加強學生國民身份認同；
 - C. 舉辦多元化學生活動，以營造校園的文化氛圍。

2. 津貼金額：\$300,000

3. 津貼範疇：
 - A. 舉辦有關中華文化的科本及跨科組學生學習／體驗活動或講座；
 - B. 舉辦或資助學生參加有關中華文化的本地或內地的聯校活動或比賽；
 - C. 舉辦或資助學生參加本地文化考察或參觀活動；
 - D. 發展有關中華文化的課程；
 - E. 採購及發展中華文化學與教資源；
 - F. 資助學生及隨團教師前往內地，參加有關中華文化的交流活動。

4. 推行計劃：

	預期目標	項目 / 策略	成功準則	評估方法	時間表	負責組別	所需資源
1.	透過舉辦中華文化體驗活動或講座提升學生對中華文化的興趣和認識。	● 舉辦中華文化體驗活動 安排各級學生觀賞不同中華傳統表演項目，例如： 1. 少林武術示範 P.1-P.2 2. 互動變臉表演 P.3-P.4 3. 論語互動劇場 P.5-P.6	80%或以上學生認同舉辦的活動，能提升他們對中華傳統文化的興趣和認識。 90%或以上老師認同舉辦的活動，能提升學生對中華傳統文化的興趣和認識。	學生問卷調查 老師問卷調查	2024-2025 學期二、三	課程組 中文科	\$60,000 (每年約 \$20,000)
		2025-2026 學期一、二			\$60,000 (每年約 \$20,000)		
		2026-2027 學期一、二					
		2024-2025 學期二、三					
		2025-2026 學期一、二					
		2026-2027 學期一、二			\$120,000 (每年約 \$40,000)		
2024-2025 1 月							
					2025-2027 (待定)		

	預期目標	項目 / 策略	成功準則	評估方法	時間表	負責組別	所需資源
2.	採購及發展與中華文化相關的課程的學與教資源，以提升學生學習中華文化的興趣	● 採購中國傳統遊戲物資 各級學生分別於小息及午息活動時段試玩中國傳統遊戲或玩意： 1. 魯班鎖 2. 象棋 3. 圍棋 4. 投壺 5. 蹴鞠 6. 抓子	80%或以上學生認同試玩中國傳統遊戲，能提升他們對學習中華文化的興趣。	學生問卷調查	2024-2025 11 月	中文科	\$5,000
		● 採購與中華文化相關書籍 在課室「中國歷史及文化自學角」，提供有關中華文化的書籍，讓學生閱讀。	70%或以上學生認同相關圖書能提升他們對中華文化的認識。	學生問卷調查	2024-2025 1 月	中文科 圖書科	\$35,000
3.	透過本地文化考察活動，提升學生對中華文化的認識	● 舉辦本地文化考察活動 教師帶領四至五年級學生參加本地文化考察活動，例如： 1. 土瓜灣 2. 香港仔、鴨脷洲 3. 魔鬼山及鯉魚門	80%或以上參與學生認同本地文化考察活動能提升他們對中華文化的認識	學生問卷調查	2025-2027	中文科	\$20,000 (每年約 \$10,000)
						總額：	\$ 300,000

*備註：

1. 學校可保留及使用餘款至2026/2027年學期，即2027年8月31日完結。
2. 學校必須保存所有帳簿、收據、支款憑單及發票、財務紀錄及 相關文件等至少7年，以作會計及審核用途。
3. 學校須於2027年9月30日或以前將填妥的「推廣中華文化體驗 活動一筆過津貼」運用報告（附件二）交回課程發展處中國語文教育組
4. 「推動中華文化一筆過津貼」計劃書及報告分別須經法團校董會確認及載於學校計劃及報告內。